

Gabriel Dumitriu, *Asupra implementării unui simulator generic / On the Implementation of a Generic Simulator*

Abstract: The author proposes a new implementation of general purpose simulators based on a modified DEVS formalism. This simulator is implemented as an object oriented library. This implementation offers to the users a method to implement new models with functionalities that don't have anything in common, except the interactions, without modify the library, or the implementation of an existed model. Currently, it was used to implement waiting systems and some event counter for testing purpose.

Rezumat: Autorul propune o nouă abordare a simulatoarelor generice pe baza formalismului DEVS modificat ca o continuare la implementarea începută teoretic în lucrarea "Florea I.L. Upon Multiservers Preemptive Queueing System: A Formal and Object Oriented Approach". Această abordare a fost implementată sub forma unei biblioteci de simulare orientată pe obiecte care să permită utilizatorilor derivarea și implementarea unor noi modele pentru sisteme care nu au funcțional nimic în comun cu excepția interacțiunilor între ele, fără a modifica o implementare existentă. În prezent a fost folosită în special pentru simularea sistemelor de așteptare.

Cuvinte cheie: DEVS, general purpose simulator, GPSS, SIMUB